

第11回 全日本小中学生ロボット選手権 FAQ (中学生部門) H29.11.10現在

No.	質問	回答
1	<p>5. 競技の進行で②競技中ロボットが … なお、再スタート時はロボットの接地面すべてがスタートエリアに入っていること。というように、「接地面すべて」と記載されています。一方で、①には①ロボットに … ロボットに補充したい時は、スタートエリア内（ロボットの接地面がスタートエリアに入っていること）でセットできるとあります。「すべて」と記載されていないので、一部の接地面がスタートエリアに入っているだけで良いのでしょうか？ それとも、「すべて」でしょうか？</p>	<p>ロボットの接地面すべてがスタートエリアに入っている必要があります。</p>
2	<p>輪の発射後に形が変わったロボットを手動で元の形に戻すのは5. 競技の進行①の「セット」に入るのでしょうか？</p>	<p>スタートエリア内であれば「セット」に入ります。ただし、このとき、ロボットを停止させ、コントローラーを床またはコートに置く必要があります。</p>
3	<p>飛行ロボット（ドローンなど）はルール違反とならないのでしょうか？</p>	<p>違反とします。飛行物体は国土交通省への許可申請の必要が生じる場合がありますので、今回は認めないことにします。 （申請の対象となるもの） 対象となる無人航空機は、「飛行機、回転翼航空機、滑空機、飛行船であって構造上人が乗ることができないもののうち、遠隔操作又は自動操縦により飛行させることができるもの（200g未満の重量（機体本体の重量とバッテリーの重量の合計）のものを除く）」です。いわゆるドローン（マルチコプター）、ラジコン機、農業散布用ヘリコプター等が該当します。</p>
4	<p>輪を何らかの方法でつなげて使用することは可能でしょうか？</p>	<p>②ルールの8. ⑤に記載されているように、粘着剤を使ったり傷つけたりすることは禁止しており、輪をつなげるなどの加工は認めません。</p>
5	<p>輪を紐状のものに引っ掛けて使用するとき、紐はサイズ制限に含まれますか？</p>	<p>紐はサイズ制限に含まれます。紐を使用した場合も、スタート時及び競技中でルールに記載された寸法を超えないようにしてください。</p>
6	<p>ポールAに10個入ったチームXと、ポールCに1個入ったチームYがあった場合、得点は10点对5点ですが、勝者は5点のチームYになるのでしょうか？</p>	<p>そのとおりです。勝者はチームYになります。今回のご指摘を受けて、得点だけで勝者がわかるような方式に変更します。 具体的には、6. 勝敗②を下記のように変更します。 ②競技時間内に「パーフェクト」出来ない場合は、それぞれのポールに輪が1個入った時点でポールAでは100点、ポールBでは200点、ポールCでは300点の基礎点を獲得し、さらに輪1本につきポールAで1点、ポールBで3点、ポールCで5点として、以下の順に勝敗を決定する。 1) 合計点が高い方が勝ち。 2) これも同じ場合は、ポールエリア内の輪の数が多い方が勝ち。 3) これでも同じで0対0でない場合かつ、お互いに投げられる輪が残っている場合は、競技終了時の状態から1分間の延長戦を行い、ポールのどれかに輪1本を先に入れた方が勝ちとする。 4) それでも決まらない場合（0対0も含む）、ジャンケンで勝敗を決める。 ご質問の場合は、110点对305点となります。</p>
7	<p>スタートエリア外でリトライした場合に、ロボットに触れている輪（ポールに入っているが、ロボットに触れている場合など）は、その輪は無効とし、審判が没収するのでしょうか？ また、ロボットにセットしている輪については、そのままスタートエリアに運んでも問題ないのでしょうか？</p>	<p>ルールの1. 競技④に「輪がロボットに触れていない」とありますので、ゴールとは認められません。また、ルール5競技の進行⑤に「投げた輪は再度利用できない」となっています。今回の場合、ゴールが認められない輪がポールに残りますので、審判が取り除きます。リトライした際のロボットにセットしている輪はそのままスタートエリアに運んで問題ありません。</p>

8	ロボット「8. ロボット②ロボットの改造は、このルールに違反しない限り自由に行ってもよい」とありますが、改造とは基本から全く別の形状になってもよいのでしょうか。	8. ロボット②に反しなければ問題ありません。
9	改造後も基本パーツはすべて使用する必要がありますか。	改造に際し、基本パーツをすべて使用する必要はありません。
10	モーターケースの変更はしてもよいですか。	変更しても構いません。
11	スタートエリアからスタート後、その場から動かず輪を投げ入れることは問題ないでしょうか。	スタートエリア内から輪を投げることは問題ありません。
12	「5. 競技の進行①…輪をロボットに補充したい時は、スタートエリア内(ロボットの接地面がスタートエリアに入っていること)でセットできる(ロボットに触っても良い)」とありますが、ロボットの接地面とは、コート上面とロボットが接地している箇所のことでしょうか。タイヤであれば、その全てがスタートエリア内に入っていれば良いということなのでしょうか。	ロボットの接地面は、コート上面とロボットが接地している箇所のことです。タイヤであれば、その全てがスタートエリア内に入っていれば良いこととなります。
13	6. 勝敗②2) これも同じ場合は、ポールエリア内の輪の数が多い方が勝ち。とありますが、「ポールエリア内に輪がある」状態について、ポールエリアを囲っている杉材や競技コートの木の枠に輪が触れたり引っかかっている場合はどうみなされるのでしょうか？	「ポールエリア内に輪がある」とは、輪が一部でもポールエリアのコート面に触れている状態を示します。ポールエリアを囲っている杉材や競技コートの木の枠に輪が触れたり引っかかっている場合も、輪の一部がポールエリアのコート面に触れている場合は、「ポールエリア内に輪がある」と判定します。
14	スタートエリアとコートの上に落ちた輪は、取り除くことは出来ますか。スタートエリア内に落ちた輪は、再度使用可能のようですが、この場合、境界線をまたぐように落ちている輪はどうなるのでしょうか？コート内に落ちている輪を取り除くことは出来ますか？	「5. 競技の進行⑤競技中、コート外やコート内(スタートエリアを除く)に投げたり、落とした輪は再度使用できない。」とありますので、スタートエリア内に落ちた輪は利用可能です(競技者が触れることができます)。また、スタートエリアとコート内の境界線(テープの外側)をまたぐように落ちている輪についても利用可能とします。なお、スタートエリア外に落ちている輪は触れることはできません。
15	ロボットのサイズは縦50cm×横50cm×高さ50cmですが、輪をセットしたときにセットした輪のみが、はみ出ても大丈夫でしょうか？	サイズ制限はロボット自体の問題です。輪をセットした際に輪のみがはみ出ることは問題ありません。