

これが スーパーPANDAの とくちょうだ!

ポイント5
バックさせたいときにキューブが
後ろにくいつまらないように
ガードをつける

ポイント6
本体の足がしっかり動くように、
後ろにおもりをつける。

ポイント8
操作しやすいように、
アームを作成

ポイント7
アームがブッシュに
合わせて上下に
動くように止め具に
ヒンジを使う

ポイント9
運びやすいようにアームの
角度を調節。少しななめに
アームがついている

ポイント4
和歌山にはパンダが
いるので、パンダのがらしにした

ポイント3
言いかた中に動けなくならない
ようにコードの長さを伸ばしコードが
本体に巻きつかないように、
手もと側も本体側も補助のばう
をつける

ポイント2
ブッシュとアームの間に
キューブが引っかからない
ように羽根をつける

ポイント1
ブッシュに引っかからないよう
に、アームにフックをつける

