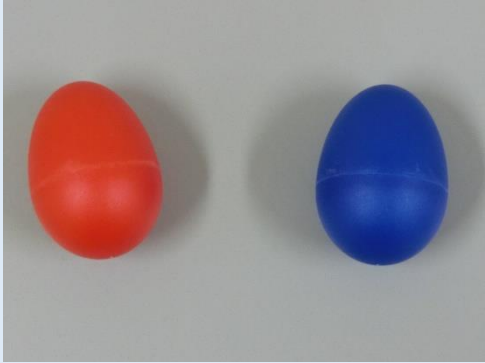


No.	第13回 全日本小中学生ロボット選手権 FAQ（小学生部門） R1.12.3 現在	
1	<p>「道具」ははじめに道具エリア内におさまるよう置いておくのですが、複数個の作成、競技中の分離は認められるのでしょうか。</p>	<p>道具の台数についての制限はありません。ただし、スタート時のサイズ制限は縦横高さ各30cm以内という規定がありますので、すべての道具がこの中におさまっている必要があります。また、分離することは問題ありません。</p>
2	<p>今回のルールでは、コートによってロボットの進行方向が右向きと左向きとに分かれることになり、往復や、荷物の運搬に関し、有利・不利があると思うのですが、その部分はロボットの操作練習でカバーしないといけない、ということなのでしょうか。</p>	<p>右コーナー、左コーナーで操縦のしやすさには個人差があると考えられますが、両コーナーで操作できるようご準備ください。なお、勝敗の判定が観客にも見やすくするため、左右対称の競技コートの形をとっています。</p>
3	<p>ロボットの改造について、コントローラーのケーブル長の変更を推奨されていますが、ケーブルはもともとあるものに追加はしてもいいが、長いケーブルに付け替えはできないのでしょうか。</p>	<p>3③に「もともとある部品を交換することはできません。」とありますので、長いケーブルに付け替えはできません。ケーブルはもともとあるものに追加してください。</p>
4	<p>物資をゴールエリアに入れた時、物資はフィールド面に接地してないとゴールと認められないのでしょうか？ フィールド面から浮いた状態でもゴールラインを越えていればゴールが認められるのでしょうか？</p>	<p>物資全体がゴールエリアに入っていれば、物資がフィールド面に接地していなくてもゴールとなります。</p>
5	<p>FAQ3で、「ケーブルは元からあるものに付け足すのは可、付け替えるのは不可」という回答となっておりますが、継ぎ足す場所や回数に制限はありますか。</p>	<p>元からあるケーブルに継ぎ足すのであれば、継ぎ足す場所や回数に制限はありません。</p>

6	<p>ルールの「3. ロボットの説明」で「コード」と「ケーブル」、また「固定棒」と「支持棒」という記載となっていますが、同じものを指していると考えてよろしいでしょうか？</p>	<p>ご指摘通り、「コード」と「ケーブル」は同じものです。</p> <p>一方、「固定棒」はロボット本体ついているケーブル（コード）をひっかけている水色の棒です。「支持棒」はコントローラーに取り付けることができる、ケーブルをつけるための棒です。なお、「固定棒」に自作の棒を取り付けて高くすることも可能です。</p>
7	<p>岩を倒さないで物資をゴールエリアへ持ち帰った場合、「コンプリート」になりますか。</p>	<p>「コンプリート」となります。</p>
8	<p>物資を取るために岩を倒す行為は5点となるが、岩を倒さず物資を取り上げた後、岩を倒した場合も5点となりますか。</p>	<p>岩を倒した時点で得点となります。</p>
9	<p>ロボットに電子プレーヤーを搭載することは可能でしょうか。</p>	<p>電子プレーヤーの搭載は問題ありませんが、使える電池はコントローラーの市販の単3型（1.5V）2本のみですので、電子プレーヤーで音楽を流すのであればこの2本で賄ってください。</p>
10	<p>エッグマラカスを運ぶ為に、フィールド面にはつかないように粘着テープを付けようと思うのですが、これはコートや競技資材を汚す、傷つけるような構造に該当しますか。</p>	<p>エッグマラカスに粘着剤が付く可能性がありますので、粘着テープについては3③のコートや競技用資材を汚す、傷つけるような構造に該当します。</p>

<p>11</p>	<p>物資となるエッグマラカスですが、以前の2016年大会<small>しよ</small>で使用したものと同じでしょうか？</p> <p>また、重さにばらつきがあるのですが、大会で使用するものは何グラムでしょうか？</p>	<p>2016年大会とは異なる物です。 <small>きかく</small>規格は6⑦のとおり、マラカスエッグシェーカー（アマゾン、3色12個セット、長さ約5.6cm）となっています。</p> <p>重さについてはばらつきがありますので、<small>けっしょう</small>決勝大会でも同一重量<small>じゅうりょう</small>のものではなく、11g～12gの範囲内<small>はんい</small>で、赤、青同程度<small>ていど</small>の重さのものを使用する予定です。なお、マラカスエッグシェーカーはノーブランド品<small>かたばん</small>なので型番等はありません。</p> <p>下記の写真<small>じょうほう</small>と情報<small>さんこう</small>を参考にしてください。</p>  <p>長辺約57mm 短辺約41mm 重さ10.5g～12.5g ただし、長さ、重さともに若干<small>じゃっかん</small>のばらつきがあります。</p> <p>赤、青各6個の実測値は以下の範囲内でした。</p> <p>長辺 57.0～57.3mm 短辺 40.6～40.7mm 重さ 10.46～12.49g</p>
<p>12</p>	<p>道具は使用しないこともできますか。</p>	<p>4①<small>ようい</small>自らが用意した道具を使用することができます。とありますので、使用しないこともできます。</p>
<p>13</p>	<p>競技コート<small>ふち</small>の縁<small>がわ</small>ですが、大河<small>がわ</small>の側は38mmの木<small>わく</small>の枠<small>わく</small>はないのでしょうか？</p>	<p>競技コートは競技コート図のとおりで、38mmの木<small>わく</small>の枠<small>わく</small>は外周<small>がいしゅう</small>のみにあります。</p> <p>大河に沿って木の枠はありません。</p>

14	道具はゴールに帰るとき、片付けなくても良いのでしょうか？	片付ける必要はありません。
15	砦であるペットボトルが大河に落ちて ^{げんてん} も減点やリトライの対象になりますか？	砦が大河に落ちて ^お も減点にはなりません。 砦が大河に落ちて、競技を続けることができなくて、砦を大河から取り除きたいときは、リトライを宣言し、 ^{せんげん} 審判に認められると砦を回収 ^{ふきん} できます。回収した砦は落ちる前の位置付近に置いてください。
16	砦のペットボトルが完全に倒れきらずにロボットに ^ふ 触れている状態でも ^{かてん} 加点の対象になりますか？	ペットボトルが完全に横向きになり、側面がフィールド面に接地したことで、砦が倒れたとみなします。 ペットボトルがロボットに ^よ 寄りかかって倒れ切っていない状態では得点にはなりません。
17	橋の間以外の大河に道具を置くことは可能でしょうか。	問題ありません。ただし、道具が一部でも相手コートに入ってしまうと反則となります。
18	ロボット本体にモーターを新しく取り付けて、それを ^{せいぎょ} 制御するためのスイッチ類をコントローラーに増やすことは可能でしょうか。	モーターを追加することは問題ありません。ただし、3.③コントローラー本体の改造はできません。とありますのでそれを制御するためのスイッチ類をコントローラーに増やすことはできません。
19	大河に落ちる前の状態とは、どこを ^{しゅんかん} さしているのでしょうか。（落ちる瞬間なのかももう少し前なのか）	落ちる直前の状態ではなく、大河に ^{しんにゅう} 進入する前の状態を指します。
20	ロボットの大きさについて、スタートの前後で30 cm以内でないといけませんが、ロボットの一部分を分離させることはできないということでしょうか？	ロボットの一部分を分離させることはできません。分離物は道具の ^{あつか} 扱いになりますので、スタート前に道具エリアに置くことは可能です。

21	<p>競技コートの周りの木柵<small>きわく</small>の外側側面にロボットが触れるのは反則にはならないでしょうか？</p> <p>また、ロボットの一部分が外柵を越えても違反<small>いはん</small>とならないでしょうか？</p>	<p>ロボットは、木柵の外側側面に触れても問題ありませんが、操縦エリアの床面に触れると反則になります。</p> <p>また、ロボットの一部分が外柵を越えても違反となりません。</p>
22	<p>マラカスエッグシューカーは競技内容の写真のように統一された方向で置かれますか？向きが変わって置かれる場合もありますか？</p>	<p>向きが変わって置かれることはありません。毎回ルールに記載してある写真のと通りの置き方です。</p>
23	<p>決勝大会で使用するコートの大河の深さ（床面からコート上面までの高さ）は何 mm ですか。</p>	<p>60mm です。</p>
24	<p>決勝大会で使用するコートで、大河の内側壁部分<small>かべ</small>はルール説明の写真にあったように壁があるのでしょうか。</p> <p>それとも空洞<small>くうどう</small>のようになっているのでしょうか。</p>	<p>ルールに記載の写真のとおり、壁になっています。</p>
25	<p>2.④にロボットや道具、物資が一部でも相手コートに入った場合、反則とありますが、自分のコートと相手コートの間の、『壁』は、それにあたりますか？</p> <p>この壁の上の空間にロボットの一部分が入ってしまっても、反則<small>しっかく</small>や失格の対象になるのですか？</p>	<p>壁の向こう側を相手コートとみなします。この壁を越えて、ロボットや道具、物資が相手コート上空を含め、一部でも相手コートに入った場合、反則となります。</p>
26	<p>物資<small>かか</small>を抱えたロボットが大河に落下してリトライした時、ロボットが抱えた物資はどこに置けばよいですか？（ロボットが抱えたまま or コート面に置く等）</p>	<p>ロボットが物資を落としたり、抱えたままであっても、大河を渡る前の位置と状態（物資を抱えた状態）に戻します。また、ロボットが物資を抱えていても、物資を大河に落とした時の減点<small>てきょう</small>（-3点）が適用されます。</p>

27	<p>物資が隅<small>すみ</small>などの回収不能<small>ふのう</small>な位置に行ってしまってリトライした場合、ロボットは直後の位置に戻るようになるが、物資はリトライ直前の位置に戻すとなれば回収不能のままとなります。リトライによって物資の位置を変えることはできますか？</p>	<p>隅に行った物資をリトライで動かすことはできません。ロボットで回収できるように工夫してください。</p>
28	<p>砦の上に置いた物資しか取れないロボットが物資回収に失敗して砦を倒してしまってリトライした場合、砦と物資を立てた状態に戻すことはできますか？</p>	<p>戻すことができます。その場合、すぐにリトライと宣言してください。</p>