

移動について

段差を乗り越えるためにキャタピラを使いました。段差の角と角に合わせて車輪の取り付け位置を考えました。前回の試合よりもスピードを速くするためにギヤボックスを速いものに変えて、数も4個から2個にへらして軽くしました。ギヤボックスを選ぶため4種類も作りました。また、付ける場所も何度も変えてためしました。つかれました。((+_+))

サイコロの転がし方

うすいプラスチックの板をサイコロの横から上のギリギリの場所を押して転がせるようにしました。サイコロは、前に進んでもバックしても転がせて、左と右のプラスチック板でも転がせます。

作戦について

- ①片方のサイコロに向かって進んで一回転がして、少しバックしてから前進して5の目を出します。
 - ②もう片方のサイコロの方向に回転して、さっきと同じ動き方をしてミッションコンプリートできます。
- とりあえず、サイコロに向かって前進かバックするだけでサイコロが転がせます。きんちょうしないことが大事(^)/

