

| No. | 第 18 回 全日本小中学生ロボット選手権 FAQ（小学生部門） R7. 10. 22 現在                                                                                     |                                                                                                     |
|-----|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1   | 質問：物資を運ぶ際は、細い棒などの物を物資に刺して運ぶことが出来るか。                                                                                                | 回答：認めない。ロボットレギュレーション③にて、「コートや競技用資材、相手のロボットを汚す、または傷つけるような構造としない」としている。                               |
| 2   | 質問：コンプリート条件に「4つの物資上面の図柄を合わせた状態で、ロボット本体がスタートエリアに戻った場合」と記載されているが、スタートエリアに完全にロボット本体が収まる必要があるか。<br>※スタート後に展開するロボットはスタートエリアに収まるのが困難なため。 | 回答：ロボット本体の一部がスタートエリア内に接地すればよい。<br><b>補足追記：ロボット本体の一部とは、展開部分（本体から分離しないもの）のパーツも含む。なお、「接地」は空中を認めない。</b> |
| 3   | 質問：赤コートと青コートでスタート位置が違うが、物資の配置はどうか。                                                                                                 | 回答：競技ルール の 3P 目、競技コート図にある赤コートの配置を 180 度回転させたものが青コートの配置となる。                                          |
| 4   | 質問：コートの四隅に接地する角部材（メラミンスポンジキューブ_規格：40mm×40mm×32mm）はどのように設置されるか。                                                                     | 回答：上面が 40mm×40mm の正方形で、高さが 32mm となるように設置する。                                                         |
| 5   | 質問：コートの四隅に接地する角部材（メラミンスポンジキューブ）は固定されているか。                                                                                          | 回答：両面テープ等で固定されている。                                                                                  |
| 6   | 質問：スタート時、ロボットが角部材（メラミンスポンジキューブ）に接触していても違反とならないか。                                                                                   | 回答：違反とならない。                                                                                         |
| 7   | 質問：パズルの向きは完成条件に関係するか。                                                                                                              | 回答：ルール「②勝敗 2）」にあるとおり、図柄の向きは問わない。                                                                    |

| No. | 第 18 回 全日本小中学生ロボット選手権 FAQ（小学生部門） R7.10.22 現在                                                     |                                                                                             |
|-----|--------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|
| 8   | 質問： コンプリート条件の「スタートエリアに戻った場合」は「ロボット本体の一部がスタートエリアに接地すればよい」とのことだが、ロボットのアームを伸ばしてスタートエリアに接地した場合も含むのか。 | 回答： 展開部分もロボットの本体に含む。                                                                        |
| 9   | 質問： 審判が回収し物資の初期位置に戻す間も競技は止めないということで良いか。                                                          | 回答： その理解でよい。                                                                                |
| 10  | 質問： タイマーを止める、競技を最初からやり直す場合とは、具体的にどのような場合か。                                                       | 回答： 様々な状況が考えられるので具体的な回答はしない。選手の責によらないトラブルや、公正な試合に疑義が生じた場合などに審判が判断する。                        |
| 11  | 質問： 終了の合図の後も競技を続けた場合は、反則になるのか。                                                                   | 回答： 反則ではなく、ルール④反則・失格 2) の「その他、審判が重大な違反行為や意図的な反則と判断した場合。」に該当し、失格の判断となる。                      |
| 12  | 質問： 再スタートする際には、審判に宣言する必要があるのか。                                                                   | 回答： 全国大会においてはスタート宣言不要。地区大会においては開催地区の指示に従うこと。                                                |
| 13  | 質問： リトライ時にロボットが物資を抱えていた場合、物資はロボットと一緒に回収できないと記載があるが、その際に物資はどうすれば良いのか。                             | 回答： リトライ宣言時の位置に物資を残し、ロボットのみを回収する。                                                           |
| 14  | 質問： ロボットレギュレーションに「ケーブルが物資などに当たって反則とならないよう」との表記があるが、反則の項目には記載がない。<br>どちらが正しいか。                    | 回答： ルール④反則・失格 1) に「コントローラーのコードを引っ張ってロボットや物資を移動させた場合」とある。ケーブルが当たるといふ行為自体が物資を移動させるという認識で構わない。 |

| No. | 第 18 回 全日本小中学生ロボット選手権 FAQ (小学生部門) R7. 10. 22 現在                                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                                              |
|-----|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 15  | 質問： ロボットや競技者が進入禁止ゾーンに入った場合には、反則になるのか。                                                                                                                                                                                                                                          | 回答： 進入禁止ゾーンは相手コートと同様の扱いをする。また、空中も含む。                                                                                                                                                         |
| 16  | 質問： 「相手コートに入った場合」とは空中も含むのか。                                                                                                                                                                                                                                                    | 回答： 空中も含む。                                                                                                                                                                                   |
| 17  | 質問： コート外から選手に指示等を出すことは可能か。 不可の場合、反則か失格か。                                                                                                                                                                                                                                       | 回答： 認めない。相手選手への妨害行為として失格とする。                                                                                                                                                                 |
| 18  | 質問： ロボットレギュレーションに「ケーブル」とあるが、ルールでは「コード」となっている。違いがあるか。                                                                                                                                                                                                                           | 回答： 表現の違いのみで、本質的な違いはない。                                                                                                                                                                      |
| 19  | <p>質問： 2. ルールの①の(2)に、ロボットはスタート前、縦 30 cm×横 30 cm×高 50cm 以内に収められていなければなりません。とあるが、スタートエリアには物資の角はまり防止用に角部材（メラミンスポンジキューブ、規格：40mm×40mm×32mm）を設置されており、単に縦 30 cm×横 30 cmで製作したロボットをスタートエリアに設置するとはみだすことになる。縦 30 cm×横 30 cmで作ってれば、スタートエリアから出ていてもよいのか？また車検の際にはメラミンスポンジを設置した状態で検査されるのか？</p> | <p>回答： ルール作成時の盲点で、この質問により運営側が事態を把握した。運営側の不手際で大変申し訳ない。</p> <p>については各地区担当組織に通達するとともに、以下の取り扱いとする。</p> <p>[取り扱い]メラミンスポンジキューブを設置した状態で車検を行うものとする。言い換えればロボットは「スタート前、縦 30 cm×横 30 cm」より小さいものとなる。</p> |
| 20  | 質問： 物資の図柄は、「紙で印刷されたものが物資に貼られているか」「別の素材に印刷されているか」それとも、「直接スタイロフォームに描かれているか」。                                                                                                                                                                                                     | 回答： 全国大会では紙に印刷されたものがスタイロフォームに貼り付けられる予定。地区大会においては開催地区担当者に一任しているため、紙で貼り付ける地区や、任意の絵柄や図形を直接描くことも考えられる。                                                                                           |

| No. | 第 18 回 全日本小中学生ロボット選手権 FAQ (小学生部門) R7. 10. 22 現在                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|-----|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 21  | <p>質問：ロボットレギュレーション③にある「機械的な構造ではなく、粘着性材料を使用した資材保持の方法の使用は認めない。」とは、資材保持とはどういう状態をさすか？</p> <p>また、粘着性材料とは具体的にどのようなものか？第15回大会では粘着テープの使用は、粘着素材が競技用資材に付着し、その後の競技に支障をきたす可能性が高いため、使用は認めないこととあったが、耐震ジェルや防振マットも禁止か？</p> <p>また、資材やコートに付いたり残ったりしない滑り止め材料（滑り止めシートマットや滑り止め液など）であれば、使用可能か？</p> | <p>回答：粘着性材料が資材に干渉することを禁止している。具体的には資材を「挟む」「押す」などの動作をする部品に、保持力を向上させるために両面テープや裏返して丸めたセロハンテープ、接着剤などを使用することを指す。貼ってはがせる弱粘着テープなども存在するが、粘着力の強弱に関係無くすべてを禁止している。</p> <p>また、質問にある耐震ジェルや防振マットにおいても「ベタベタしている」という認識から粘着性があると判断される。</p> <p>最後に、滑り止めシートや滑り止め液については通常の状態で使用される分には問題が無いと考えられるが、素材の劣化等により粘着力が発生する場合がある。その場合、車検や審判により粘着性材料と判断された時は反則となる可能性があるので十分に留意すること。</p> |
| 22  | <p>質問：FAQ20にて、「全国大会では紙に印刷されたものがスタイロフォームに貼り付けられる予定。」とあるが、可能な限り本番と同じ状況で練習を行いたいため、貼り付け方法を教えてほしい。</p>                                                                                                                                                                            | <p>回答：全国大会では、両面テープで貼り付けを行う。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| 23  | <p>質問：得点について、得点表では物資1つにつき20点となっているが、図柄が揃っていないなくても1つあたり20点ということか。</p>                                                                                                                                                                                                         | <p>回答：その認識で問題ない。図柄を揃える必要があるのはコンプリート条件を満たした時のみ。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| 24  | <p>質問：勝敗について、両コートが同じ点数で終了した場合、図柄が揃っている方が勝利となるか。また、両者が図柄を完成させ、スタートエリアに戻る前（コンプリート前）に終了となった場合、スタートエリアに近い方が勝利となるか。</p>                                                                                                                                                           | <p>回答：ルール②勝敗の3)にあるとおりの順で勝敗を決定する。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |

| No. | 第 18 回 全日本小中学生ロボット選手権 FAQ（小学生部門） R7. 10. 22 現在                                                                                           |                                                                         |
|-----|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------|
| 25  | 質問：すべての図柄が完成し、枠の中に納まったと判断してスタートエリアに戻るが、この「判断」は選手がするか、審判がするか。                                                                             | 回答：選手自身で判断してスタートエリアに戻ってよい。ただし、コンプリート条件を満たしているかどうか等の最終的な判定は審判が行う。        |
| 26  | 質問：ロボットレギュレーションの「3. 競技者」②に「競技中の操縦者は、チームで参加の場合、操縦者として事前に登録した者としてします。それ以外の者は操縦できません。」とある。これについて、チームメンバー 2 名を操縦者として登録し、試合ごとに操縦者を変更することは可能か。 | 回答：可能である。                                                               |
| 27  | 質問：コントローラーのコードが相手コートや進入禁止ゾーン（空中を含む）にはみ出した場合、減点対象となるか。                                                                                    | 回答：空中を含め、相手コートにはみ出した場合は減点となる。進入禁止ゾーンにおいても同様の扱い。                         |
| 28  | 質問：延長戦について、「競技終了時の状態から」行うとされているが、ロボットの位置も終了時のままか。スタートエリアからか。                                                                             | 回答：ロボットの位置においても終了時のまま延長戦を開始する。                                          |
| 29  | 質問：コンプリート条件の「図柄を合わせた状態」とは、物資同士が離れている、またはずれている状態でも良いか。                                                                                    | 回答：良い。ゴールエリアには多少の余裕を持たせているため、物資同士が離れている、またはずれている状態でもコンプリート条件を満たすことができる。 |
| 30  | 質問：リトライからの再スタート時に、スタートエリアに物資があった場合、審判が回収するか。その際、物資の移動先は初期位置となるか。                                                                         | 回答：審判が回収し物資の初期位置に戻す。ただし、地区大会においてはその運営組織の判断に従うこと。                        |
| 31  | 質問：ルール②勝敗にて、『物資がゴールエリアの枠線の内側（枠線上を含む）に収まっている。』とあるが、枠線上とは 19mm 幅の黄色テープの上を含むか。                                                              | 回答：含む。                                                                  |

| No. | 第 18 回 全日本小中学生ロボット選手権 FAQ（小学生部門） R7.10.22 現在                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                       |
|-----|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 32  | <p>質問：地区予選大会で、すべての物資をゴールエリアに収め、4つの物資上面の図柄を合わせた状態でロボットがスタートエリアに戻った。この時、以下の問題が起こった。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 副審がゴールエリアに物資が収まっているか確認するのに時間を要し、コンプリートの判定が遅れた。</li> <li>2. 別試合では両選手共にゴールエリアに物資が収まっていると判断し、スタートエリアに戻った。その後、審判よりゴールエリアに物資が収まっていないのでコンプリート条件を満たしていないという判定があり、勝敗が曖昧となったため再試合となった。</li> </ol> <p>これに対し、全国大会ではどのような取扱いをされるか伺いたい。</p> | <p>回答：全国大会では、選手自らゴールエリアに物資が収まっているかを判断し、スタートエリアに戻ってコンプリート宣言をしてもらう。主審はコンプリート宣言のタイムを記録する。副審はコンプリート条件を満たしているかを確認し、条件が成立していないと判断した場合は選手を再スタートさせる。また、もう一方のコートは相手選手のコンプリート宣言や判定に関わりなく試合は継続するものとする。</p> <p>なお、本件は全国大会に関する回答であり、地区予選での取扱いは地区予選の運営組織の判断による。</p> |
| 33  | <p>質問：全国大会では物資の形状及び初期配置が変更されるとあるが、いつ公表されるか。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | <p>回答：12月20日（土）15時、全国決勝リーグ直前に競技会場で発表する。</p>                                                                                                                                                                                                           |
| 34  | <p>質問：リトライを宣言したとき、ロボットの展開機構（伸縮アーム等）などを手動で伸ばしたり、広げたりすることは可能か。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                               | <p>回答：認めない。</p>                                                                                                                                                                                                                                       |